

ரூலெட் சுருக்கக் குறிப்பு

நிலையான வாய்ப்பு விகிதக் குறிப்பு
நியாயமான சக்கரத்திற்காக

ஐரோப்பிய ஒற்றைப் பூஜ்யம் · 37 குழிகள் 2.70% கேசினோ விளிம்பு	அமெரிக்க 0 மற்றும் 00 · 38 குழிகள் 5.26% கேசினோ விளிம்பு	பிரெஞ்சு La Partage, வழங்கப்பட்டால் 1.35% சமத் தொகைப் பந்தயத்தில்
---	--	---

ஒற்றை-பூஜ்யப் பந்தயப் பலகை

மேசை வரிசை; சக்கர வரிசை அல்ல

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1	
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2:1	
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1	
1-வது டசன் • 1-12				2-வது டசன் • 13-24				3-வது டசன் • 25-36						
1-18		இரட்டை		சிவப்பு		கருப்பு		ஒற்றை		19-36				
எடுத்துக்காட்டு சிப் இடங்கள்: 1 நேரடி எண் பந்தயம் • 2 பிரிப்பு பந்தயம் • 3 வரிசைப் பந்தயம் • 4 மூலைப் பந்தயம் • 5 ஆறு-வரி பந்தயம்														

வெளிப் பந்தயங்கள்: சிவப்பு/கருப்பு, ஒற்றை/இரட்டை மற்றும் 1-18/19-36 ஒவ்வொன்றும் 18 எண்களை உள்ளடக்கும். பூஜ்யம் சிவப்பும் அல்ல, கருப்பும் அல்ல; ஒற்றையும் அல்ல, இரட்டையும் அல்ல; குறைவும் அல்ல, அதிகமும் அல்ல.

வெற்றித் தொகைகள் மற்றும் நிகழ்தகவுகள்

ஒவ்வொரு சுழலுக்கும் வெற்றி நிகழ்தகவு

பந்தயம்	மூடும் எண்கள்	வெற்றித் தொகை	EU (37)	US (38)
நேரடி எண் பந்தயம்	1	35:1	2.70%	2.63%
பிரிப்பு பந்தயம்	2	17:1	5.41%	5.26%
வரிசைப் பந்தயம் / மூவர்	3	11:1	8.11%	7.89%
மூலைப் பந்தயம்	4	8:1	10.81%	10.53%
முதல் நான்கு (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10.81%	—
ஆறு-வரி பந்தயம்	6	5:1	16.22%	15.79%
டசன் பந்தயம்	12	2:1	32.43%	31.58%
நெடுவரிசை	12	2:1	32.43%	31.58%
சிவப்பு / கருப்பு	18	1:1	48.65%	47.37%
ஒற்றை / இரட்டை	18	1:1	48.65%	47.37%
குறைவு / அதிகம் (1-18 / 19-36)	18	1:1	48.65%	47.37%
US முதல் ஐந்து (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13.16%

US மேல் வரி: 0, 00, 1, 2, 3 5 குழிகளை உள்ளடக்கி 6:1 வழங்கும்; அதன் கேசினோ விளிம்பு 7.89%. ஒற்றை-பூஜ்ய முதல் நான்கு (0, 1, 2, 3) 8:1 வழங்கும்.

வெற்றித் தொகையைச் சரியாகப் படியுங்கள்

வெற்றித் தொகை விகிதங்கள் லாபத்தை மட்டும் காட்டுகின்றன. வென்ற பந்தயத் தொகையும் திருப்பித் தரப்படும்: \$1 நேரடி எண் பந்தய வெற்றி மொத்தம் \$36 தரும். இணைந்த பந்தயங்களில், முதலில் ஒவ்வொரு பந்தயத் தொகையையும் கழிக்கவும்; ஒரே சுழலில் பல வெற்றிகள் தீர்க்கப்படலாம்.

பூஜ்யம் மற்றும் பிரெஞ்சு விதிகள்

வழக்கமான வெளிப் பந்தயங்கள் 0 அல்லது 00 இல் தோற்கும். தகுதியுள்ள சமத் தொகைப் பந்தயங்களில் மட்டுமே La Partage பாதியைத் திருப்பித் தருகிறது. En Prison விதிகள் மேசைக்கு ஏற்ப மாறுபடும்; பந்தயம் செய்வதற்கு முன் பந்தயப் பலகை விதிகளைப் படிக்கவும்.

பிரெஞ்சு அறிவிப்பு பந்தயங்கள்

Voisins 17 குழிகள் / 9 சிப்கள்	Tiers 12 குழிகள் / 6 சிப்கள்	Orphelins 8 குழிகள் / 5 சிப்கள்	Jeu zéro 7 குழிகள் / 4 சிப்கள்
ஒரு அறிவிப்பு பந்தயம் சக்கரத் துறை முழுவதும் உள்ள பந்தயங்களை இணைக்கிறது. வெற்றி குழிக்கு ஏற்ப நிகர வெற்றித் தொகை மாறுபடும்; சிறப்பு விளிம்பு எதுவுமில்லை.			

கண்ணோட்டத்தைப் பேணுங்கள். சுழல்கள் சுயாதீனமானவை: எந்த முறையும் கேசினோ விளிம்பை மாற்றாது. விளையாடுவதற்கு முன் உங்கள் வசதிக்கேற்ற இழப்பு வரம்பையும் நேர வரம்பையும் அமைக்கவும்; இழப்புகளை ஒருபோதும் துரத்தாதீர்கள்.

ta.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

நிலையான வாய்ப்பு விகிதங்கள், நியாயமான சக்கரம் என்பனவற்றின் வழக்கமான அனுமானங்கள்; சிறப்பு மேசைகள் மாறுபடும்.

பிரபலமான ரூலெட் உத்திகள்

விரைவு குறிப்பு
சமத் தொகைப் பந்தயங்களுக்கு

எட்டு பரிச்சயமான முறைகள்; அளவிடப்பட்ட தரவரிசை அல்ல. 1u உங்கள் அடிப்படைப் பந்தயத் தொகை. சிவப்பு/கருப்பு, ஒற்றை/இரட்டை அல்லது 1-18/19-36 ஐப் பயன்படுத்துங்கள்.

அனைத்து உத்திகளும் கேசினோ விளிம்பை மாற்றாது: வழக்கமான ஒற்றை-பூஜ்யம் **2.70%**, இரட்டைப்-பூஜ்யம் **5.26%**.

விளக்கக் குறிப்பு **W** வெற்றி **L** இழப்பு **0** மற்றும் **00** முழு இழப்புகள்; **La Partage** இல்லை.

Martingale அழுத்தப் புள்ளி. 5 இழப்புகளுக்கு 31u செலவாகும்; அடுத்த பந்தயத் தொகை 32u; அதை வைக்கத் தொடக்கத்தில் 63u தேவை. எந்த வெற்றியும் உறுதியில்லை.

சமப் பந்தயம்

தொடங்கு எப்போதும் 1u.
வெற்றி 1u-இல் தொடரவும்.
இழப்பு 1u-இல் தொடரவும்.
மீட்டமை முன்கூட்டியே தேர்ந்தெடுத்த அமர்வு நிறுத்தத்தைப் பயன்படுத்தவும்.
ஆபத்து தானியங்கி இழப்பு மீட்டி இல்லை.

எடுத்துக்காட்டு **LWL** • பந்தயத் தொகைகள் **[1, 1, 1]u** • நிகரம் **-1u**

Paroli / Reverse Martingale

தொடங்கு 1u-இல் தொடங்கவும்.
வெற்றி 1u, 2u, 4u வழியாக இரட்டிப்பாக்கவும்.
இழப்பு 1u-க்கு மீட்டமைக்கவும்.
மீட்டமை எந்த இழப்பிற்குப் பிறகும் அல்லது முன்றாவது வெற்றிக்குப் பிறகும்.
ஆபத்து முந்தைய எந்த இழப்பும் சுழற்சியை -1u ஆக விடும்.

எடுத்துக்காட்டு **WWW** • பந்தயத் தொகைகள் **[1, 2, 4]u** • நிகரம் **+7u**

Fibonacci

தொடங்கு 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u... ஐப் பயன்படுத்தவும்.
வெற்றி இரண்டு உறுப்புகள் பின்செல்லவும்; முதல் 1u-க்கு முன் அல்ல.
இழப்பு ஒரு உறுப்புக்கு முன்னேறவும்.
மீட்டமை முதல் உறுப்பு குறைந்தபட்சம்.
ஆபத்து ஒரு வெற்றி இழப்புகளை மீட்டெடுக்க வேண்டியதில்லை.

எடுத்துக்காட்டு **LLLL** • பந்தயத் தொகைகள் **[1, 1, 2, 3]u** • நிகரம் **-1u** • அடுத்து 1u

1-3-2-6

தொடங்கு 1u-இல் தொடங்கவும்.
வெற்றி 3u, 2u, பின்னர் 6u-க்கு முன்னேறவும்.
இழப்பு 1u-க்கு மீட்டமைக்கவும்.
மீட்டமை நான்கு வெற்றிகளுக்குப் பிறகு.
ஆபத்து தாமதமான தோல்வி லாபங்களை அழிக்கலாம்; இலக்கு உத்தரவாதமில்லை.

எடுத்துக்காட்டு **WWWW** • பந்தயத் தொகைகள் **[1, 3, 2, 6]u** • நிகரம் **+12u**

தாமதமான தோல்வி **WWWL** • நிகரம் **0u**

Martingale

தொடங்கு 1u-இல் தொடங்கவும்.
வெற்றி 1u-க்கு மீட்டமைக்கவும்.
இழப்பு பந்தயத் தொகையை இரட்டிப்பாக்கவும்.
மீட்டமை ஒவ்வொரு வெற்றிக்குப் பிறகும்.
ஆபத்து மேசை மற்றும் விளையாட்டு நிதி வரம்புகள் மீட்டெடுப்பை முறியடிக்கலாம்.

எடுத்துக்காட்டு **LLW** • பந்தயத் தொகைகள் **[1, 2, 4]u** • நிகரம் **+1u**

D'Alembert

தொடங்கு 1u-இல் தொடங்கவும்.
வெற்றி 1u கழிக்கவும்; குறைந்தபட்சம் 1u.
இழப்பு 1u சேர்க்கவும்.
மீட்டமை எதுவுமில்லை.
ஆபத்து தொடர்ச்சியான தோல்விகள் பந்தயத் தொகையை படிப்படியாக அதிகரிக்கின்றன.

எடுத்துக்காட்டு **LLWW** • பந்தயத் தொகைகள் **[1, 2, 3, 2]u** • நிகரம் **+2u**

Labouchère

தொடங்கு வரி [1, 2, 3]; அதன் இரு முனைகளின் கூட்டுத்தொகைக்கு பந்தயம் இருங்கள் (ஒன்று மட்டும் இருந்தால் அதுவே).
வெற்றி இரு முனைகளையும் அகற்றவும்.
இழப்பு பந்தயத் தொகையைச் சேர்க்கவும்.
மீட்டமை வரி காலியாகும்போது.
ஆபத்து இழப்புகள் வரியை நீட்டிக்கும்; பந்தயத் தொகைகளுக்கு உச்சவரம்பில்லை.

எடுத்துக்காட்டு **LWW** • பந்தயத் தொகைகள் **[4, 5, 5]u** • நிகரம் **+6u**

ஆஸ்கரின் கிரைண்ட்

தொடங்கு சுழற்சி இலக்கு +1u; 1u-இல் தொடங்கவும்.
வெற்றி குறைவாக இருந்தால் 1u உயர்த்தவும்; இன்னும் தேவைப்படும் தொகையையே உச்சவரம்பாகக் கொள்ளவும்.
இழப்பு தற்போதைய பந்தயத் தொகையைத் தொடரவும்.
மீட்டமை +1u-இல்.
ஆபத்து சுழற்சிகள் நீண்ட நேரம் நீடித்து விளையாட்டு நிதியைத் தீர்த்துவிடலாம்.

எடுத்துக்காட்டு **LLLLWWW** • பந்தயத் தொகைகள் **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** • நிகரம் **+1u**

விளையாடுவதற்கு முன் உங்கள் வசதிக்கேற்ற வரவுசெலவுத் திட்டத்தையும் நிறுத்த நேரத்தையும் அமைக்கவும்; இழப்புகளை ஒருபோதும் தூரத்தாதீர்கள். எந்த உத்தியும் வெற்றியை உத்தரவாதப்படுத்தாது.